

اثر الگوی اعمالی روی SLM بر کیفیت تصویر در تصویرسازی گوست محاسباتی

محمد ظفری، سهراب احمدی کندجانی و رضا خردمند

دانشگاه تبریز، پژوهشکده فیزیک کاربردی و تحقیقات ستارهشناسی

چکیده – در این مقاله، ما یک روش جدید برای بازسازی تصویر در تصویرسازی گوست محاسباتی معرفی کردیم که کیفیت تصویر گوست را به طور چشمگیری افزایش میدهد. برای این منظور، تصویر گوست را با استفاده از این روش، هم به صورت شبیه سازی و هم به صورت تجربی به دست آورده و پارامترهای کیفیت تصویر(تباین، نسبت سیگنال به نویز و نسبت کنتراست به نویز) را محاسبه کردیم. مقادیر محاسبه شده برتری این روش نسبت به روش مرسوم را نشان میدهد.

كليد واژه- تصوير گوست، كيفيت تصوير، تباين، نسبت سيگنال به نويز، نسبت كنتراست به نويز

The effect of SLM pattern on the image quality in computational ghost imaging

Mohammad Zafari, Sohrab Ahmadi Kandjani, and Reza Kheradmand

Research Institute for Applied Physics and Astronomy, University of Tabriz, Tabriz, Iran

Abstract- In this paper we present a new technique for reconstructing image in computational ghost imaging (CGI) which dramatically enhances the ghost image quality. For this aim, we reconstruct ghost image by using this method, both with simulation and experimental methods and calculate the image quality parameters (visibility, signal to noise ratio (SNR) and contrast to noise ratio (CNR)). The calculated values show the superiority of this method over conventional method.

Keywords: Ghost image, Image quality, Visibility, Signal to noise ratio (SNR), Contrast to noise ratio (CNR)

۱– مقدمه

تصویرسازی گوست، بدست آوردن الگوی میزان عبور عرضی نور توسط یک شی با استفاده از اندازه گیری همبستگی جریان نوری است. به طور کلی در یک آزمایش تصویرسازی گوست، یک منبع کلاسیکی یا کوانتومی که دو باریکه نوری همبسته یا درهمتنیده تولید می کند، مورد استفاده قرار می گیرد(شکل ۱). یک باریکه به جسم برخورد کرده و با آن برهمکنش می کند و به یک آشکارساز تک-پیکسل(بوکت) –که قدرت تفکیک فضایی ندارد– میرسد، در حالیکه باریکه دیگر در یک مسیر مستقل میرسد، در حالیکه باریکه دیگر در یک مسیر مستقل یک آشکارساز با قدرت تفکیک بالا (مثلا آرایه CCD یا می دهد. تصویر گوست جسم با اندازه گیری تابع همبستگی می متقابل شدت دو باریکه حاصل از این آشکارسازها بدست میآید[۹–۱].



شکل۱: چیدمان تصویرسازی گوست معمولی[۱]

اصطلاح "تصویرسازی گوست" به این دلیل برای این پدیده به کار برده می شود که خروجی هیچ کدام از آشکارسازها به تنهایی نمی تواند تصویر را بازسازی کند.

اگرچه تصاویر گوست بدست آمده از منابع کوانتومی(زوج فوتونهای درهمتنیده) دارای تباین بسیار بهتری نسبت به تصاویر حاصل از منابع کلاسیکی(حرارتی یا شبه حرارتی) هستند، مشکلات تولید زوج فوتونهای درهمتنیده و شار فوتونی پایین، کاربرد منابع کوانتومی را محدود کرده است. بنابراین در سالهای اخیر استفاده از منابع کلاسیکی توجه زیادی را به خود جلب کرده است.

۲- تصویرسازی گوست محاسباتی

در چیدمانهای معمولی، الگوهای لکهای(طرحهای اسپکل) با عبور باریکه لیزر از یک شیشه مات چرخان تولید می شوند که این باریکه توسط یک شکافنده پرتو به دو باریکه مرجع و جسمی تقسیم می شود. در تصویرسازی گوست اطلاع داشتن از الگوهای لکهای متغیر با زمان که به جسم برخورد می کنند امری ضروری است. آشکارساز با قدرت تفکیک فضایی در بازوی مرجع نوسانات را در هر پیکسل نشان می دهد، در حالیکه آشکارساز بوکت در بازوی جسمی، مجموع نوسانات وزن دار همه پیکسل های الگوی اسپکل را اندازه گیری می کند.

در تصویرسازی گوست محاسباتی پرتو لیزر از یک مدولاتور فضایی نور(SLM) عبور داده می شود که ورودی های انتخابی برای ایجاد رفتار همدوس بدست می دهد. در این حالت چون نوسانات شدت معلوم هستند، بازوی سیگنال را می توان با محاسبات عددی جایگزین کرد. بنابراین نیاز به شکافنده پرتو و آشکارساز با قدرت تفکیک فضایی از بین رفته است. نور غیر همدوس فضایی یا اعمال الگوهای فازی شبه تصادفی ($\varphi(x, y)$ روی SLM تولید می شود. چون برای هر تکرار ۲ الگوهای فازی معلوم هستند، می توان میدان را درست بعد از SLM به صورت زیر محاسبه کرد[۱۰]:

$$E_r(x, y, z = 0) = E^{(in)} e^{i\phi(x, y)}$$
(1)

که $E^{(in)}$ ، میدان فرودی روی SLM است. با معلوم بودن (in SLM) میدان در فاصله z از SLM با استفاده از انتشارگر فرنل- هویگنس محاسبه می شود: (۲)

$$E_r(x, y, z) = \frac{e^{i\lambda z}}{i\lambda z} \int d\xi d\eta E_r(x - \xi, y - \eta, 0) e^{i(\frac{\pi}{\lambda z})(\xi^2 - \eta^2)}$$

که Λ طول موج منبع است. برای بازسازی تابع انتقال جسم، (x,y)، در نقطه L=L از همبستگی متقابل الگوی شدت محاسبه شده در طرح جسم (I_r) با شدتهای اندازه گیری شده توسط آشکارساز بو کت (B_r) استفاده می شود.

$$I_r = |E_r(x, y, z = L)|^2$$
 (°)

$$B_r = \int dx dy I_r(x, y, L) T(x, y) \tag{(f)}$$

در نهایت تصویر گوست به صورت زیر محاسبه میشود:

Downloaded from www.opsi.ir on 2025-07-30

$$G(\rho) = \frac{1}{N} \sum_{r=1}^{N} (B_r - \langle B_r \rangle) I_r(\rho)$$

$$= \langle BI(\rho) \rangle - \langle B \rangle \langle I(\rho) \rangle$$
(Δ)

۳- شبیهسازی عددی

در این قسمت با شبیه سازی تصویر سازی گوست محاسباتی، تصویر گوست را به دو روش مرسوم و روش جدید (که در ادامه توضیح داده خواهد شد)، بدست آورده و مقادیر تباین، نسبت سیگنال به نویز (SNR) و نسبت کنتراست به نویز (CNR) برای هر دو روش محاسبه کردیم. تباین یک تصویر اختلاف نسبی بین نواحی روشن و تاریک تصویر را توصیف میکند و از رابطه زیر بدست میآید [۲]:

$$V(G) = \frac{\langle G(x_{in}) \rangle - \langle G(x_{out}) \rangle}{\langle G(x_{in}) \rangle + \langle G(x_{out}) \rangle}$$
(\$)

پارامترهای نسبت سیگنال به نویز(SNR) و نسبت کنتراست به نویز(CNR) چگونگی قابل تمییز بودن اطلاعات مفید را نسبت به نویز موجود در سیستم مشخص میکنند و به شکل روابط(۲) و (۸) بیان میشوند:

$$SNR(G) = \frac{\langle G(x_{in}) \rangle}{\sqrt{\frac{1}{2} [\Delta^2 G(x_{in}) + \Delta^2 G(x_{out})]}}$$
(V)

$$CNR(G) = \frac{\langle G(x_{in}) \rangle - \langle G(x_{out}) \rangle}{\sqrt{\frac{1}{2} [\Delta^2 G(x_{in}) + \Delta^2 G(x_{out})]}}$$
(A)

که در آنها x_{in} و x_{out} به ترتیب موقعیت پیکسلها را در داخل و خارج ناحیه انتقال جسم نشان میدهند.

در تصویرسازی گوست مرسوم طرحهای اسپکل به صورت ماتریسهای کاتورهای روی SLM نقش میبندند، به طوری که به هر یک از عناصر ماتریس، یک مقدار تصادفی به عنوان مدولاتور شدت نسبت داده میشود. در نتیجه در هر اندازه گیری، تمامی عناصر ماتریس کاتورهای دارای یک مقدار تصادفی دلخواه خواهد بود. در روش ما به جای استفاده از ماتریس کاتورهای، در هر اندازه گیری همه عناصر ماتریس یک مقدار یکسان در نظر گرفته شده به طوری که کمترین شدت را از SLM عبور دهد و فقط به یک عنصر آن مقدار تصادفی نسبت داده میشود، به

طوری که در کل اندازه گیریها هر عنصر تنها یک بار مقدار تصادفی به خود می گیرد. در نتیجه ماکزیمم شات(فرآیند اندازه گیری و محاسبه در هر تکرار) لازم برای تشکیل یک تصویر با بهترین کیفیت، برابر حاصلضرب تعداد سطرها در ستونهای ماتریس خواهد بود.

نتایج حاصل از شبیه سازی عددی در شکل(۲) و جدول(۱) نشان داده شده است.



(ج)
 (ب)
 (الف)
 شکل ۲: تصاویر حاصل از شبیه سازی عددی. الف) تصویر اصلی.
 ب) تصویر گوست به روش مرسوم. ج) تصویر گوست به روش ما

جدول۱: مقادیر محاسبه شده تباین، نسبت سیگنال به نویز و نسبت کنتراست به نویز

	SNR	CNR	V
تصویر گوست به روش مرسوم	۵/۹۶	۱/۹۵	٠/١٩
تصویر گوست به روش ما	۴۰/۴۷	۳۰/۲۰	•/٩٨

همان طور که از شکل(۲) و جدول(۱) میتوان مشاهده کرد، کیفیت تصویر و همچنین پارامترهای مربوط به آن در روش ما نسبت به روش مرسوم افزایش چشمگیری یافته است.

۴- نتایج تجربی

برای نشان دادن برتری این روش به صورت تجربی، از یک لیزر هلیوم- نئون با طول موج $\lambda = 632.8nm$ یک SLM به ابعاد ۱۳۰×۱۳۰ پیکسل (اندازه هر پیکسل برابر CMOS و یک دوربین CMOS رو یک دوربین Complementary Metal-Oxide Semiconductor) به ابعاد ۶۴۰×۶۴۰ پیکسل (*۳mm²) استفاده کردیم. چیدمان تجربی در شکل(۳) نشان داده شده است.



شکل۳: چیدمان تصویرسازی گوست محاسباتی

برای ایجاد طرحهای اسپکل روی باریکه لیزر، در هر اندازه گیری الگوها به صورت ماتریس توسط یک کنترل کننده کامپیوتری روی SLM نقش میبندند. SLM طرحهای اسپکل را روی نور یکنواخت لیزر ایجاد میکند. طرحهای اسپکل که دارای نقاط روشن و تاریک هستند، بعد از عبور از جسم به آشکارساز میرسند. در نتیجه در هر طرح اسپکل یک عدد منحصربفرد به عنوان شدت توسط آشکارساز بدست میآید که با توجه به طرح اسپکل مربوطه میتوان تصویر گوست را بدست آورد. ما از نرمافزار MATLAB به عنوان رابط بین کامپیوتر و SLM استفاده کردیم که میتوانست الگوهای تصادفی را به صورت ماتریسهای دلخواه در اندازههای مختلف روی SLM تولید کند.

به عنوان نتیجه تجربی، تصویر گوست مربوط به یک "علامت بعلاوه" به ابعاد ۶۵×۶۵ پیکسل را با هر دو روش تحت ۴۲۲۵(۶۵×۶۵) شات میدان بدست آورده و مقادیر تباین، نسبت سیگنال به نویز و نسبت کنتراست به نویز را محاسبه کردیم.

نتایج حاصل از دادههای تجربی در شکل(۴) و جدول(۲) نشان داده شده است.



(ب) (الف) شکل۴: تصاویر حاصل از دادههای تجربی. الف) روش مرسوم. ب) روش ما

نسبت	و	نويز	به	ىيگنال	سبت س	تباين، ن	شده	محاسبه	مقادير	جدول۲:
کنتراست به نویز										

	SNR	CNR	V
تصویر گوست به روش مرسوم	۶/۳۸	٣/٠۵	۰/٣١
تصویر گوست به روش ما	۳۳/۷۲	71/84	•/۴٧

۵- نتیجهگیری

در این مقاله یک روش جدید برای بهبود کیفیت تصویر گوست معرفی شد. با استفاده از شبیه سازی عددی و همچنین به صورت تجربی، تصویر گوست را به دو روش بدست آورده و مقادیر تباین، نسبت سیگنال به نویز و نسبت کنتراست به نویز را محاسبه کردیم. شکل های(۲) و (۴) و نیز مقادیر مربوط به جدول های(۱) و (۲) نشان دهنده برتری این روش و بهبود کیفیت تصویر گوست هستند.

مراجع

- Erkmen, B., Shapiro, J., Ghost imaging: from quantum to classical to computational, Adv. Opt. Photon., Vol 2, pp. 405-450, 2010.
- [2] K.W.C., Chan., O'Sullivan., M.N., Boyd., R.W., Optimization of thermal ghost imaging: high-order correlations vs. background subtraction, Optics Express., Vol 18(6), pp. 5562-5573, 2010
- [3] Pittman, T. B., Shih, Y. H., Strekalov, D. V., Sergienko, A. V., Optical imaging by means of two-photon quantum entanglement, Phys. Rev. A., Vol 52, pp. 3429–3432, 1995.
- [4] Bennink, R.S., Bentley, S.J., Boyd, R.W., Two-photon coincidence imaging with a classical source, Phys. Rev. Lett., Vol 89, p.113601, 2002.
- [5] Tanha, M., Kheradmand, R., Ahmadi-Kandjani, S., Grayscale and color optical encryption based on computational ghost imaging, Applied Physics Letters., Vol 101(10), p. 101108-101108-3,2012
- [6] Tanha, M., Ahmadi-Kandjani, S., Kheradmand, R., Ghanbari, H., Computational Fluorescence Ghost Imaging, Eur. Phy. J. D., Vol 67(2), p. 1-4,2013.
- [7] Ferri, F., et al., Differential ghost imaging, Physical review letters, Vol 104(25): p. 253603,2010.
- [8] Katz, O., Y. Bromberg, and Y. Silberberg, Compressive ghost imaging, Applied Physics Letters, Vol 95(13): p. 131110-131110-3,2009.
- [9] Sun, B., et al., Normalized ghost imaging. Optics Express, Vol 20(15): p. 16892-16901, 2012.
- [10] Bromberg, Y., Katz, O., Silberberg, Y., *Ghost imaging with a single detector*, Physical Review A., Vol 79(5). p. 053840, 2009.